



MHENDSLK PROJES

PROJE YNETM PLANI VE GEREKSNM BELGES

<<Projenin Adı>>

HAZIRLAYANLAR

<<Grup Adı>>

<<ğrenci_1 Ad-Soyad - Numara>>

<<ğrenci_2 Ad-Soyad - Numara>>

<<ğrenci_3 Ad-Soyad - Numara>>

<<ğrenci_4 Ad-Soyad - Numara>>

<<ay yıl>>

İçindekiler

1. GİRİŞ	4
1.1. Projeye Genel Bakış	4
1.2. Proje Teslimi	4
2. PROJE ORGANİZASYONLARI	4
2.1. Yazılım Süreç Modeli	4
2.2. Roller ve Sorumluluklar	4
2.3. Araçlar ve Teknikler	4
3. PROJE YÖNETİM PLANI	4
3.1. Görevler	4
3.1.1. Kullanılacak Teknolojiler	4
3.1.1.1. Tanım	4
3.1.1.2. Teslim ve Temeltaşlar	4
3.1.1.3. Kaynak İhtiyaçları	4
3.1.1.4. Bağımlılıklar ve Kısıtlamalar	4
3.1.1.5. Riskler ve Beklenmedik Olaylar	4
3.1.2. Veritabanı	4
3.1.2.1. Tanım	4
3.1.2.2. Teslim ve Temeltaşlar	4
3.1.2.3. Kaynak İhtiyaçları	4
3.1.2.4. Bağımlılıklar ve Kısıtlamalar	4
3.1.2.5. Riskler ve Beklenmedik Olaylar	4
3.1.3. Arayüz Tasarımı	4
3.1.3.1. Tanım	4
3.1.3.2. Teslim ve Temeltaşlar	4
3.1.3.3. Kaynak İhtiyaçları	4
3.1.3.4. Bağımlılıklar ve Kısıtlamalar	4
3.1.3.5. Riskler ve Beklenmedik Olaylar	4
3.1.4. Kodlama	4
3.1.4.1. Tanım	4

3.1.4.2.	Teslim ve Temeltaşlar	4
3.1.4.3.	Kaynak İhtiyaçları	4
3.1.4.4.	Bağımlılıklar ve Kısıtlamalar	4
3.1.4.5.	Riskler ve Beklenmedik Olaylar	4
3.1.5.	Test	4
3.1.5.1.	Tanım	4
3.1.5.2.	Teslim ve Temeltaşlar	4
3.1.5.3.	Kaynak İhtiyaçları	4
3.1.5.4.	Bağımlılıklar ve Kısıtlamalar	4
3.1.5.5.	Riskler ve Beklenmedik Olaylar	4
3.2.	Atamalar	4
3.3.	Zaman Çizelgesi	5
4.	GEREKSİNİMLER	5
4.1.	Dış Arayüz Gereksinimleri	5
4.1.1.	Kullanıcı Arayüzü	5
4.1.2.	Donanım Arayüzü	5
4.1.3.	Yazılım Arayüzü	5
4.1.4.	İletişim Protokolleri	5
4.2.	Yazılım Sistem Nitelikleri	5
4.2.1.	Güvenilirlik	5
4.2.2.	Ulaşılabilirlik	5
4.2.3.	Güvenlik	5
4.2.4.	Sürdürülebilirlik	5
4.2.5.	Taşınabilirlik	5
4.2.6.	Performans	5
5.	KAYNAKLAR	5